**Nombre del Proyecto:** UPLINE

**Realizado por:**

* Natalia Garnica Genes
* Luis Pablo Góez Sepúlveda

**Objetivo General:**

Socializar diferentes aspectos del ámbito cotidiano del programador, en el que se pueda interactuar sobre diferentes problemas que surgen día a día y/o programas que ya están realizados. De una manera tan sencilla y eficiente que pueda ser el puente de oportunidades de aprendizaje y laborales para personas del mismo gremio.

**Objetivos Específicos:**

* Brindar a las empresas cuando necesiten contactar a un usuario, una información completa de a quién estén contactando.
* Compartir con los usuarios la solución a diversos problemas que se generan y fragmentos de código los cuales pueden facilitar el desarrollo a distintos usuarios con sus aplicaciones.
* Fortalecer la relación empresa-desarrollador para que sea más efectiva y amena las contrataciones y sea más fácil emplearse en este entorno.
* Compartir la información de un modo más social que laboral para mejorar las interacciones entre usuarios.
* Apoyar el crecimiento personal a través de elogios los cuales podrán ser brindados por empresas o por reconocimientos en la comunidad de la aplicación.